***PROYECTO: “SAFE”***

***Documento de Casos de Uso correspondientes al “Módulo de Autoaprendizaje del sistema”***

Integrantes – Año 2016

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Legajo | Nombre | E-Mail |
| 1173388 | Santiago, Peralta | [speralta83@gmail.com](mailto:speralta83@gmail.com) |
| 1202388 | Obregon, Juan Facundo | [facundo.obregon@safabox.com](mailto:facundo.obregon@safabox.com) |
| 1223161 | Montañez, Cinthia | [cinthiamontaez@gmail.com](mailto:cintiamontaez@gmail.com) |
| [1](mailto:cintiamontaez@gmail.com)237937 | Caro, Jonatan | [joni1087@gmail.com](mailto:joni1087@gmail.com) |
| 1134115 | Matsui, Gerardo | [gerardo.matsui@gmail.com](mailto:gerardo.matsui@gmail.com) |

*Profesores:*

***Director de Cátedra:*** *Dra. Inés Casanovas*

***Profesor a cargo del curso:*** *Mag. Ing. Gabriela Salem*

***Profesor a cargo del proyecto:*** *Lic. Silvia Balduzzi - Ing. Pablo Abramowicz*

***Controller:*** *Mag.Ing. Gabriela Salem*

Historial de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 14/10/2016 | 1.0 | Creación de documento | Cinthia Montañez |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | **CU-AS-001-Motor de inteligencia** |
| **Breve Descripción** | El presente caso de uso describe como el sistema va a utilizar las actividades para el aprendizaje del mismo. |
| **Actores** | Sistema |
| **Precondiciones** | *N/A* |
| **Post condiciones** | Almacenar los datos que se generen en el autoaprendizaje |
| **Referencias** | *N/A* |
| **Requerimientos No Funcionales** | *N/A* |
| **Curso Normal** | |
| 1. El sistema selecciona una actividad al azar 2. El estudiante resuelve la actividad 3. Al sistema le llega la resolución del ítem. Ver nota 1 4. El sistema calcula la nueva habilidad media que posee el estudiante según todas las actividades históricas resueltas por el estudiante para ese concepto. Ver nota 2 | |
| **Curso Alternativo** | |
|  | |
| **Interfaces:** | |
|  | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1:  Si la actividad la resolvió bien le llega 1  Si la actividad la resolvió mal le llega 0. | |
| Nota 2.  El sistema debe almacenar todos los resultados anteriores para el concepto que el estudiante este desarrollando. | |
| Problemas / Comentarios: | |
|  | |